

Règlement Mi-Nuit du bad

1. Le tournoi est ouvert à tout joueur pratiquant le badminton, niveau classé maximum R5, maîtrisant la technique (service, dégagement, comptage des points...) et les règles du badminton
2. Les joueurs, autres que ceux d'Alb'inton, sont couverts individuellement par leur assurance perso ou celle de leur club.
3. Alb'inton n'est aucunement responsable des blessures contractées par les joueurs extérieurs.
4. La Mi-nuit du bad, (continuité de la nuit du bad) est un tournoi amical, sans dotation.
5. Pour y participer, les équipes doivent s'être inscrites sur la plateforme helloAsso (lien sur le site)
6. Le capitaine de l'équipe inscrit ses joueurs en respectant leur provenance (Alb'inton, FSGT ou extérieurs) en cas de mauvaise déclaration, l'inscription sera annulée.
7. Les équipes sont composées d'au moins 4 joueurs dont une féminine, et peuvent aller jusqu'à 6 joueurs maximum. (A savoir que seuls 4 participants dont 1 féminine peuvent jouer par tour.
8. Un tour équivaut à une rencontre contre un adversaire et ce tour est composé de 2 matchs au temps de 10mn (un DH puis un DM ou un DM puis un DH). Un même joueur n'a pas le droit de faire les deux matchs dans le même tour
9. Si le tournoi fait le plein d'équipes (32). Toutes les équipes feront 10 tours lors du tournoi.
10. Il n'y a pas d'équipes éliminées, tout le monde joue jusqu'au bout.
11. Si une équipe de 4 joueurs (sans remplaçant) perd un participant, il pourra le remplacer, mais perdra sa place dans les phases finales.
12. Le jeu est auto-arbitré, en cas de litige, le point est remis en jeu.
13. Les matchs sont joués avec des volants plastiques « Mavis 600 » fourni par l'organisation
14. Les matchs se déroulent au temps (10mn) tout acte d'anti-jeu (gain de temps) pourra être sanctionné d'un match perdu.
15. L'organisation lance le début, à 5mn une sonnerie permet de changer de camp, et un buzzer siffle la fin du match.
16. Il n'y a pas de temps de récupération pendant le changement de mi-temps.
17. L'équipe se doit d'être sur le terrain pour disputer son match, l'organisation n'appellera pas les équipes.
18. Des écrans TV seront disposés à différents endroits du gymnase et de la buvette, ou les équipes pourront voir :
 - a. A quelle heure sera son prochain match
 - b. Sur quel terrain
 - c. Contre quelle équipe

19. L'équipe qui n'est pas sur le terrain face à son adversaire au lancement du match sera donnée perdante.
20. En fin de match, en cas match nul, après le buzzer de fin, un point devra être rejoué afin de départager les deux équipes
21. Le classement dans chaque poule est déterminé comme suit :
 - a. Nombre de matchs gagnés
 - b. En cas d'égalité entre 2 équipes, confrontation directe
 - c. En cas d'égalité entre 3 équipes, la confrontation directe ou, si elle ne départage pas, La différence de goal-average (point marqués / point encaissés)
22. Les équipes doivent être présentes à 14h00
23. Le podium et l'annonce des résultats seront donnés vers mi-nuit... (d'où le nom)
24. Une buvette sera sur le site, avec des boissons, un bar à pâtes et des crêpes.
25. Un système de caisse virtuelle sera proposé aux joueurs
26. Tous les bénéfices de la Mi-nuit seront redistribués à l'Association Octobre Rose St Félix qui collecte des fonds contre le cancer du sein.
27. L'association Alb'inton vous remercie d'être présent pour ce rendez vous.